



REGOLAMENTO UFFICIALE DEL FANTAPIPPONE

1) Giocatori per rosa

- 3 Portieri
- 8 Difensori
- 8 Centrocampisti
- 6 Attaccanti

I calciatori portieri compresi verranno scelti solo fra quelli di serie A. Il numero di giocatori stranieri ed extracomunitari illimitato.

La lista ufficiale dei ruoli è prelevata dal sito www.fantacalcio.it

Il giornale ufficiale della competizione è **Il Corriere dello Sport**

2) Punteggio

Goal Fatto	+3
Goal del Portiere in azione	+6
Rigore Parato	+3
Fattore campo	+2
Goal subito	-1
Esp. Diretta	-2
Esp. Per somma di amm.	-1
Ammonizione	-0,5
Rigore sbagliato	-3
Autorete	-2
Assist	+1

2) Fattore difesa: *

Se la media m dei voti dei propri difensori (escluso il portiere) supera n^{**} , la differenza tra m e n viene sottratta al totale raggiunto dall'avversario. Se invece la media non raggiunge n , la differenza viene aggiunta al totale dell'avversario.

3) Fattore centrocampo:*

Si effettua la media dei valori ottenuti dai due centrocampo a confronto, il contendente che ha ottenuto mediamente il miglior centrocampo, ha il diritto di sommare al proprio totale, la differenza tra le due medie.

*Nel calcolo delle medie per ogni singolo calciatore in questione va considerato il punteggio complessivo. La media deve essere sempre arrotondata per difetto e limitata ai decimi. Per il calcolo del punteggio si fa riferimento al tabellino ufficiale di ogni singola gara riportato sul *Il Corriere dello Sport*.

**Il valore di n viene definito seguendo la tabella 1 successivamente riportata

4) Formazioni consentite:

- a) 4-5-1
- b) 4-4-2
- c) 4-3-3
- d) 5-4-1
- e) 5-3-2
- f) 3-4-3
- g) 3-5-2

5) Panchina:

7 Giocatori in tutto compreso il portiere. Per gli altri ruoli si possono inserire per un singolo ruolo un massimo di tre elementi

6) Sostituzioni:

Se un giocatore non ottiene voto (s.v.*** sul giornale) o non viene schierato, entra il primo disponibile del suo ruolo o il primo disponibile nel rispetto degli schieramenti consentiti (Sopra elencati) nell'ordine di priorità (dall'alto in basso) definito dal partecipante

Se la sostituzione risulta impossibile il voto del calciatore è dato dal voto più basso tra le due squadre meno 2. Per ogni ulteriore sostituzione non possibile, si considererà un meno 3 e poi a seguire un meno 4, meno 5 eccetera.

Il senza voto del portiere è considerato 6 se il calciatore ha giocato almeno 20 minuti di gara dei novanta escluso recupero, altrimenti viene considerato il suo sostituto in panchina. Il numero max di sostituzioni è 3.

7) Come avviene il calcolo

Il calcolo ottenuto da una squadra si effettua dall'alto (portiere) al basso (attaccante). Di conseguenza eventuali sostituzioni avvengono tenendo conto del giocatore al momento preso in esame ***escluso in caso di norma 11

8) Fasce di punteggio:

Fino 65,5	0
Da 66 a 70,9	1
Da 71 a 75,9	2
Da 76 a 80,9	3
Da 81 a 85,9	4
Da 86 a 90,9	5
Da 91 a 95,9	6
Da 96 a 100,9	7

Tab. 1

CALCOLO FATTORE DIFESA

Schieramento In campo	Media n
5-4-1	6
5-3-2	6
4-4-2	6
4-5-1	6
4-3-3	6,5
3-5-2	6,5
3-4-3	7

Sono sempre possibili le cessioni fra squadre in incontri periodici con la modalità dell'asta. Durante le operazioni di mercato si potranno restituire i giocatori alla lega, ma non ottenendo alcun risarcimento del prezzo pagato.

Un calciatore che durante il torneo non dovesse figurare più nei tornei di A , non potrà essere schierato ed è consentita la sostituzione in rosa solo durante l'asta di riparazione. Nel caso di giocatori che si trasferiscono all'estero o ad altra serie italiana e quindi non più schierabili, il partecipante avrà diritto nell'asta di riparazione alla metà dei crediti versati durante l'asta precedente.

9) Periodo di gioco

In caso di rinvio di una o più partite, se almeno uno dei fantallenatori ha schierato in campo (o in panchina ed il panchinaro dovesse subentrare) uno o più giocatori appartenenti ad una delle squadre di serie A interessate dal rinvio, si considererà la giornata in questione CONGELATA e, per assegnare i voti

mancanti e decretare ufficialmente i risultati con conseguente aggiornamento delle classifiche, si attenderà che vengano disputate tali gare nella nuova data destinata.

10) Voti anomali

Se per qualsiasi ragione dettata dal giornale di riferimento, una qualsiasi gara pur giocata completamente dovesse presentare nel tabellino tutti SV, ai calciatori che hanno giocato verrà dato il sei politico solo se questi avranno disputato almeno 20 (>=) minuti di gioco recupero escluso. Ricordiamo che tutti i calciatori, nessuno escluso devono aver avuto SV. In caso contrario si proseguirà con le sostituzioni secondo regolamento. Nel caso in cui una gara iniziata venga sospesa per intemperanze del pubblico, decretando la vittoria a tavolino di una delle due squadre, i voti riportati dal giornale di riferimento verranno considerati validi.

11) Crediti ed Aste

Si partirà con 500 crediti a partecipante.

I crediti rimanenti alla fine di ogni asta, verranno conservati. A questi potranno essere aggiunti ulteriori crediti a seconda dei risultati ottenuti descritti nella seguente tabella:

CREDITI ACQUISITI		
RISULTATO	IN CASA	IN TRASFERTA
VITTORIA	1	0
PAREGGIO	3	1
SCONFITTA	5	3

12) Cambi al regolamento

Eventuali cambi a questo regolamento presenti e futuri potranno avvenire solo all'unanimità.

Formula dei tornei

Campionato

Girone all'italiana con scontri di andata e ritorno più uno in campo neutro

In caso di parità alla fine del torneo tra contendenti, si esamineranno nell'ordine:

- Gli scontri diretti con la relativa classifica avulsa fra due e più squadre (per classifica avulsa si intende i risultati ottenuti e non anche la differenza reti dei singoli scontri).
- La differenza reti totale
- Il numero di goal fatti totali

Coppa Italia Max Grotta

Prima fase: due gironi da cinque con scontri di sola andata con il metodo all'italiana. Passano alla seconda fase le prime quattro di ogni girone

Seconda fase: quarti di finale incrociati (prima, seconda, terza e quarta contro rispettivamente quarta, terza, seconda e prima dell'altro girone) con partite di andata e ritorno.

Terza fase: Semifinali (vincente prima partita della seconda fase contro vincente della terza partita della seconda fase e vincente seconda partita della seconda fase contro vincente 4° partita della seconda fase) con partite di andata e ritorno

Quarta fase: Finale primo e secondo posto tra le vincenti della fase tre

In caso di parità alla fine della prima fase tra contendenti, si esamineranno nell'ordine:

- Gli scontri diretti con la relativa classifica avulsa (senza considerare la differenza reti negli scontri)
- La differenza reti totale nel girone
- Il numero di goal fatti totali nel girone

Nella seconda e terza fase si applica il regolamento Uefa. A parità di reti nelle due partite passa la squadra che ha segnato più goal in trasferta. La squadra meglio piazzata nel proprio girone giocherà la prima partita delle seguenti fasi in trasferta

- In caso di ulteriore parità passerà la squadra che nell'ordine:
- avrà totalizzato il maggiore numero di fantapunti nelle due sfide.
- Il piazzamento nel proprio girone della fase 1

In caso di parità alla fine della terza fase (finali), le partite verranno ripetute. In caso di ulteriore parità si controlleranno il totale dei fantapunti sommati nelle due partite finali.

La prima giornata di coppa si disputerà in corrispondenza della Giornata N di campionato che verrà decisa durante l'asta dai presidenti di lega.

Premio Fair Play

Il premio fairplay va al concorrente, che alla fine del campionato, somma il minor numero di provvedimenti disciplinari subiti dai propri calciatori in campo. Ammonizione 0,5 punto ed Espulsione 1

Premi: Ogni giocatore verterà una quota complessiva di Euro 104,00 per un totale di Euro 1040.

Il suddetto montepremi, verrà suddiviso come segue:

CAMPIONATO

1° Class. - 380

2° Class. - 250

3° Class. - 150

4° Class. - 60

5° Class. - 30

COPPA

1° Class. Coppa - 90

2° Class. Coppa - 20

Vincitore Fair Play – 20

I 40 euro che avanzano verranno utilizzati per comprare le coppe per i primi tre classificati, per il vincitore della coppa e per le medaglie di partecipazione

Norme da tenere in considerazione

Espulsioni

Da regolamento esiste un -2 per le espulsioni dirette.

Seguendo il tabellino ufficiale della partita sulil Corriere dello Sport, il giocatore verrà considerato espulso direttamente se l'espulsione non viene giustificata come per doppia ammonizione. Nel caso in cui precedentemente il giocatore sia stato ammonito, l'ammonizione non verrà ovviamente considerata nel calcolo. Se disgraziatamente il Corriere dello Sport mettesse la giustificazione dell'espulsione nel tabellino, l'espulsione verrà considerata diretta nel caso in cui il giocatore non sia stato precedentemente ammonito o se all'interno dell'articolo associato alla partita, non venga menzionata chiaramente la doppia ammonizione.

Più in generale, pur facendo fede il tabellino ufficiale della gara, se nell'articolo dovesse essere menzionata qualsiasi cosa che non viene riportata erroneamente nel tabellino (esempio rigore parato da), si prende come riferimento l'articolo

Giocatori con S.V.

E' capitato in passato che giocatori che prendevano S.V. sul giornale, sul campo avessero segnato addirittura un goal (es. Kolivanov a Vicenza).

E' implicito da regolamento che giocatori con S.V. vengano sostituiti sempre (tranne nel caso del portiere e nel caso della regola 10), per questo motivo il calciatore anche se segna non deve essere considerato dell'undici in campo.

Giocatori che vanno in porta

Spesso è capitato che per espulsioni giocatori non di ruolo vengano utilizzati per necessità come portieri. In tali casi il giocatore in porta dovrà essere considerato a tutti gli effetti un portiere e di conseguenza eventuali goal subiti o rigori parati dovranno essere conteggiati.

Autoreti

Se il quotidiano utilizzato dovesse scrivere nel tabellino un goal "autorete provocata da nome Cognome" questo va considerato autogol

Assist

Se il quotidiano utilizzato indica esplicitamente nel tabellino l'indicazione **Assist** seguita da uno o più giocatori, per questi ultimi verrà assegnato al proprio voto un +1 (se lo stesso giocatore dovesse aver fatto più di un assist, si sommerà un ulteriore +1 per ogni assist aggiuntivo). Solo quanto indicato nel

giornale fa fede; quindi, in caso di errore o di omissione di quest'ultimo non sono ammesse proteste; si può fare ricorso solo se in qualche data successiva lo stesso giornale riporti un errata corrige o correzione esplicita all'indicazione dell'assist data in precedenza.

P.S. per una determinata partita (soprattutto per quanto riguarda gli anticipi) per la quale è stato ripubblicato lo stesso tabellino in giorni diversi, si prende in considerazione l'indicazione portata nel più recente.

Tabellini contestati

Nell'eventualità dovessero verificarsi errori nella scrittura dei tabellini ufficiali del Corriere dello Sport o nei relativi articoli ad esso correlati, è possibile fare ricorso al presidente di fantalega per la verifica. In quel caso il controllo verrà effettuato verificando i tabellini ufficiali riportati dal sito della lega calcio (www.figc.it) I ricorsi verranno accettati solo ed esclusivamente per eventuali provvedimenti disciplinari subiti o non subiti dai calciatori di riferimento (ammonizioni, espulsioni ed espulsioni dirette). Richieste per erronee assegnazioni di goal o per voti assegnati al calciatore non verranno prese in considerazione.