



PINK CUP

II EDIZIONE

FORMULA DELLA

COMPETIZIONE

- 1) Non è prevista una quota di iscrizione. Le squadre che non potranno presenziare ad una partita e avviseranno meno di 24 ore prima della disputata del match saranno soggette ad una penale di 50 euro da versare entro la partita successiva.
- 2) Il capitano di ogni squadra deve consegnare insieme alla quota una lista (il cui numero di nominativi può variare tra le cinque e le venti unità) che delineerà il "rooster ufficiale" nel quale potrà scegliere chi disporrà in campo durante il torneo.
- 3) Le rose possono essere aggiornate sino alla V giornata di campionato. Non è possibile aggiungere nuovi giocatori dopo la quarta giornata e né se si è raggiunti il numero massimo di giocatori previsti dalla lista (10 giocatrici). Successivamente è assolutamente vietato inserire giocatori nuovi in rosa. L'organizzazione si riserva la possibilità di controllare in qualsiasi momento le liste e le relative presenze in campo. La squadra che schiererà in campo un calciatore non inserito nella lista ufficiale potrà essere soggetta a penalizzazioni e potrà perdere la partita disputata con il giocatore non autorizzato a tavolino. E' possibile la sostituzione del portiere anche dopo la V giornata vista la delicatezza del ruolo. Casi eccezionali dovuti ad infortuni seriamente documentati, saranno valutati dall'Organizzazione a cui è demandata in modo più assoluto la facoltà di accettare o meno la modifica di una lista.
- 4) Alla lista da consegnare prima dell'inizio del torneo è permesso aggiungere durante la Regular Season e fino alla quinta giornata, in ogni partita un "non tesserato" che sarà inserito nel roster ufficiale della relativa compagine necessariamente al posto di uno dei venti titolari. Ciò al fine di facilitare l'allestimento delle squadre ai capitani e il controllo del rispetto della regola all'Organizzazione. Nei play-off non è consentita la partecipazione ai "non tesserati" di una società. Se una squadra sceglie di schierare un non tesserato il cui nominativo non è stato presentato all'inizio del torneo, solleva l'Organizzazione da ogni eventuale responsabilità e sarà passibile di eliminazione.
- 5) Alla lista consegnata all'Organizzazione, il capitano dovrà entro le prime giornate e a fine match, fornire per almeno cinque giocatori i seguenti dati (oltre al nome e al cognome ovviamente) : data di nascita, altezza, numero di maglia. Tali dati saranno utilizzati per la creazione dell'album ufficiale della competizione che verrà distribuito ad ogni capitano, sarà acquistabile da ogni calciatore e sarà sfogliabile on line.
- 6) Prima dell'inizio del torneo, il capitano deve comunicare il nome con il quale la squadra si identificherà nonché il gagliardetto che sarà il suo simbolo identificativo : se non intenderà crearlo, sarà l'organizzazione ad assegnargliene uno tra gli oltre 100 disponibili.
- 7) Le squadre partecipanti devono presentarsi al campo con almeno quindici minuti d'anticipo rispetto al previsto orario d'inizio della partita, pubblicato sito ufficiale del torneo www.sietten.com affinché si rendano disponibili al riconoscimento i giocatori. Il riconoscimento è saltuario ed avviene o su richiesta del capitano della squadra avversaria o su spontanea iniziativa dell'Organizzazione.
- 8) Il torneo si svolge in un'unica sessione settimanale, quella del mercoledì con orari di gioco delle partite che variano dalle 19.30 alle 22.30. Ogni squadra come comunicato prima dell'iscrizione dovrà giocare un match alle 19.30. **NON E' POSSIBILE CHIEDERE ANTICIPI O POSTICIPI.** Casi eccezionali saranno valutati dall'Organizzazione che come sua consuetudine si renderà sempre disponibile.
- 9) Un ritardo superiore ai venticinque minuti può causare la sconfitta a tavolino per 0-3. La decisione spetta esclusivamente all'organizzazione. I gol non saranno attribuiti a nessun giocatore della rosa. La squadra perdente dovrà necessariamente versare la quota campo anche se il match non sarà disputato pena l'esclusione dal torneo.
- 10) Ad ogni partita, ciascuna squadra deve versare una quota di partecipazione alla gara pari a 45 euro (ai capitani spetta la responsabilità di raccoglierla per intero e consegnarla prima dell'inizio della gara all'organizzatore incaricato).

11) Le partite, tranne in caso di impraticabilità del campo sancita dall'arbitro o dall'Organizzazione, si disputano anche in caso di pioggia : le squadre, pertanto, sono invitate a presentarsi sul campo normalmente, poichè i campi sono praticabili anche se piove dalla mattinata precedente la partita o in caso di scroscio improvviso poche ore prima della gara

12) Tutte le squadre sono invitate a presentare i loro giocatori con maglie uguali o comunque dello stesso colore

13) Si ricorda che nella formulazione del calendario delle date e degli orari degli incontri, le decisioni emanate sono insindacabili. Per il regolare svolgimento del torneo che in questa edizione prevede quasi oltre 100 partite, è assolutamente impossibile concedere rinvii. L'Organizzazione comprende bene che eccezionalmente vi possano essere difficoltà a trovare il numero di giocatori necessario a disputare la partita ma come già fatto nelle scorse edizioni, basta avvertire l'Organizzazione per trovare una soluzione al problema. SI RACCOMANDA di avvertire l'Organizzazione almeno 24 ore prima della disputa di un match.

14) Nel caso una squadra avvisi con 48 ore d'anticipo che non può disputare una gara, perderà a tavolino il match ma non avrà penale economica. Nel caso una squadra avvisi con meno di 24 ore d'anticipo che non può disputare una gara, oltre alla sconfitta a tavolino dovrà pagare una penale di 50 euro. La squadra che non verserà la penale prima del suo match successivo prevista da calendario, sarà esclusa dal torneo.

15) Si avvertono coloro che partecipano al torneo che l'Organizzazione non si assume nessuna responsabilità di alcun tipo in caso di incidenti e/o infortuni dentro e fuori dal campo di gioco. Chi scende in campo lo fa sotto la propria responsabilità.

16) Durante la competizione e sino alla quarta giornata, l'Organizzazione si riserva la possibilità di inserire nuove squadre nell'eventualità una squadra iscritta ad inizio torneo si ritiri o sia espulsa dalla competizione. La squadra subentrante erediterà gli stessi punti della squadra eliminata

17) Caratteristica fondamentale che deve accomunare tutti i partecipanti al torneo è la correttezza, educazione,

sportività : sono passibile di espulsione dal torneo :

- Chi offende gravemente un partecipante, l'organizzazione, gli arbitri
- Chi si rende protagonista di gesti particolarmente gravi
- Chi si rifiuta di pagare la quota campo o penale
- Chi non si presenta al campo senza avvisare l'organizzazione
- Chi non consente la conclusione di un match
- Chi perde due partite a tavolino

L'ESCLUSIONE DAL TORNEO È A COMPLETA DISCREZIONE DELL'ORGANIZZAZIONE E NON COMPORTA LA RESTITUZIONE DELL'ISCRIZIONE. SI RICORDA AI PARTECIPANTI CHE CONDIZIONE IMPRESCINDIBILE ALLA LORO PARTECIPAZIONE È LA TOTALE ACCETTAZIONE DELLE REGOLE SUDETTE E DEL REGOLAMENTO DELLA PARTITE.