Regolamento
VI Memorial Luigi Arrapador

1) I match avranno durata di 50 minuti in due tempi di 25 ciascuno.
2) E' consentito un numero illimitato di sostituzioni
3) Il rilancio del portiere deve essere effettuato con le mani e può oltrepassare il centrocampo.
4) E' possibile segnare una rete direttamente dal calcio di inizio
5) Il numero dei giocatori in barriera è illimitato
6) Il gol può essere segnato da ogni parte del campo tranne da fallo laterale e rimessa dal fondo
7) Calci di punizione :

a) Per i primi cinque falli cumulativi registrati per ciascuna delle due squadre durante ogni tempo di gara:

- i calciatori della squadra avversaria possono formare una barriera per difendersi da un calcio di punizione;
- tutti i calciatori avversari debbono trovarsi ad almeno 5 metri di distanza dal pallone finché esso non è in giuoco;
- una rete può essere segnata direttamente con un calcio di punizione.

b) Dal sesto fallo cumulativo per ciascuna delle due squadre in ognuno dei due tempi:

- i calciatori della squadra avversaria non potranno formare una barriera per difendersi dal calcio di punizione;
- il calciatore che esegue il tiro libero deve essere debitamente identificato;
- il portiere deve rimanere nella propria area di rigore ad almeno 5 m. dal pallone;
- tutti gli altri calciatori non devono oltrepassare la linea immaginaria che attraversa il pallone parallela alla linea di porta, fuori dall'area di rigore. Debbono trovarsi a 5 m. dal pallone e nonpossono ostacolare il calciatore che effettua il tiro libero. Nessun calciatore può oltrepassare la linea immaginaria fino a quando il pallone non sia regolarmente in giuoco.

La procedura per l'esecuzione del tiro libero è la seguente:

a) il calciatore che effettua il tiro libero deve calciare con l'intenzione di segnare una rete e non può passare il pallone ad altri calciatori;

b) dopo che il tiro libero è stato effettuato, nessun calciatore potrà toccare o giocare il pallone fino a quando questo non sia stato toccato o giocato dal portiere, non sia rimbalzato dal palo o dalla sbarra trasversale;

d) se un calciatore commette il sesto fallo della sua squadra nella metà del rettangolo di giuoco avversario

o nella parte del rettangolo compresa tra la linea mediana e la parallela immaginaria passando per il punto del tiro libero, il tiro libero deve essere battuto nel punto del tiro libero;

e) se un calciatore commette il sesto fallo della sua squadra nella propria metà del campo, tra la linea da 10 m. e la sua linea di porta, la squadra alla quale è stato assegnato il calcio di punizione può scegliere se batterlo dal secondo punto di rigore o dal punto in cui è stata commessa l'infrazione;

f) se un incontro si prolunga nei tempi supplementari, tutti i falli (cumulativi) commessi nel secondotempo regolamentare andranno a sommarsi a quelli (cumulativi) dei tempi supplementari.

8) Non esiste la regola del vantaggio
9) Non esiste la regola dell'espulsione sul fallo da ultimo uomo che è passibile altresì di ammonizione
10) Non è consentito l'intervento in scivolata ed il gioco da terra
11) Il portiere può intervenire in scivolata sul pallone nella propria aerea di rigore. In caso di intervento in scivolata che colpisce il giocatore sarà sancito il calcio di rigore
12) Un giocatore espulso può rientrare in campo dopo 5 minuti o a rete subita a discrezione dell'arbitro. Nel caso in cui l'arbitro ritenesse l'espulsione definitiva può rientrare sempre dopo 5 minuti o a rete subita un altro giocatore presente in panchina
13) In caso di espulsione sia definitiva o parziale scatterà la squalifica la cui entità verrà decisa dal referto arbitrale
14) In caso di espulsione per doppia ammonizione scatterà la diffida.
15) Ogni giocatore che cumulerà 4 ammonizioni nel corso del torneo verrà squalificato.
16) Dopo il girone eliminatorio si azzererà il conto delle ammonizioni fermo restando il valore delle squalifiche eventualmente in corso.