



REGOLAMENTO

LEGA ARRAPADOR

- 1) **La quota di iscrizione deve essere versata integralmente prima dell'inizio del torneo. Le squadre che non avranno versato la propria quota vedranno la propria iscrizione cancellata.**
- 2) **Il capitano di ogni squadra deve consegnare insieme alla quota una lista (il cui numero di nominativi può variare tra le cinque e le quindici unità) che delinea il "roster ufficiale" nel quale potrà scegliere chi disporrà in campo durante il torneo.**
- 3) **Le rose possono essere aggiornate sino alla II giornata di campionato. Successivamente è assolutamente vietato inserire giocatori nuovi in rosa. L'organizzazione si riserva la possibilità di controllare in qualsiasi momento le liste e le relative presenze in campo. La squadra che schiererà in campo un calciatore non inserito nella lista ufficiale potrà essere soggetta a penalizzazioni. Le liste possono essere modificate (per un max di 2 calciatori) esclusivamente tra l'ultima giornata di andata e la prima di ritorno, dopodiché sarà ufficialmente chiuso il calciomercato.**
- 4) **Alla lista da consegnare prima dell'inizio del torneo è permesso aggiungere durante la Regular Season in ogni partita un "non tesserato" che sarà inserito nel roster ufficiale della relativa compagine necessariamente al posto di uno dei quindici titolari. Ciò al fine di facilitare l'allestimento delle squadre ai capitani e il controllo del rispetto della regola all'Organizzazione. Nei play-off non è consentita la partecipazione ai "non tesserati" di una società.**
- 5) **Alla lista consegnata all'Organizzazione, il capitano dovrà entro le prime giornate e a fine match, fornire per almeno cinque giocatori i seguenti dati (oltre al nome e al cognome ovviamente) : data di nascita, altezza, peso, professione, ruolo, piede con il quale preferibilmente calcia. Tali dati saranno utilizzati per la creazione dell'album ufficiale della competizione che verrà distribuito**
- 6) **Prima dell'inizio del torneo, il capitano deve comunicare il nome con il quale la squadra si identificherà nonché il gagliardetto che sarà il suo simbolo identificativo : se non intenderà crearlo, sarà l'organizzazione ad assegnargliene uno tra gli oltre 100 disponibili.**
- 7) **Le squadre partecipanti devono presentarsi al campo con almeno quindici minuti d'anticipo rispetto al previsto orario d'inizio della partita, pubblicato sito ufficiale del torneo www.sietten.com affinché si rendano disponibili al riconoscimento i giocatori. Il riconoscimento è saltuario ed avviene o su richiesta del capitano della squadra avversaria o su spontanea iniziativa dell'Organizzazione.**
- 8) **Il torneo si svolge in un'unica sessione settimanale, quella del martedì con orari di gioco delle partite che variano dalle 20 alle 23.**
- 9) **Un ritardo superiore ai venticinque minuti causa la sconfitta a tavolino per 0-3. I gol non saranno attribuiti a nessun giocatore della rosa.**
- 10) **Ad ogni partita, ciascuna squadra deve versare una quota di partecipazione alla gara pari a 50 euro (ai capitani spetta la responsabilità di raccoglierla per intero e consegnarla prima dell'inizio della gara all'organizzatore incaricato).**
- 11) **Le partite, tranne in caso di impraticabilità del campo sancita dall'arbitro o dall'Organizzazione, si disputano anche in caso di pioggia : le squadre, pertanto, sono invitate a presentarsi sul campo normalmente, poiché i campi sono praticabili anche se piove dalla mattinata precedente la partita o in caso di scroscio improvviso poche ore prima della gara**
- 12) **Tutte le squadre sono invitate a presentare i loro giocatori con maglie uguali o comunque dello stesso colore**
- 13) **Si ricorda che nella formulazione del calendario delle date e degli orari degli incontri, le decisioni emanate sono insindacabili. Per il regolare svolgimento del torneo che in questa edizione prevede quasi 200 partite, è assolutamente impossibile concedere rinvii. L'Organizzazione comprende bene che eccezionalmente vi possano essere difficoltà a trovare il numero di giocatori necessario a disputare la partita ma come già fatto nelle scorse edizioni, basta avvertire l'Organizzazione per trovare una soluzione al problema.**
- 14) **Nel caso una squadra avvisi con 72 ore d'anticipo che non può disputare una gara, perderà a tavolino il match ma non avrà penale economica. Nel caso una squadra avvisi con meno di 72 ore d'anticipo che non può disputare una gara, oltre alla sconfitta a tavolino dovrà pagare una penale di 55 euro.**
- 15) **Si avvertono coloro che partecipano al torneo che l'Organizzazione non si assume nessuna responsabilità di alcun tipo in caso di incidenti e/o infortuni dentro e fuori dal campo di gioco. Chi scende in campo lo fa sotto la propria responsabilità. Coloro che vorranno stipulare un'assicurazione, potranno stipularla prendendo contatti con il Santiago Club. Si ricorda ai partecipanti che condizione imprescindibile alla loro partecipazione è la totale accettazione delle regole suddette e del regolamento delle partite**